Tools

Labb 4 – Unmanaged C++ to C#

Labbens målsättning

Eleven ska lära sig hur man anropar unmanaged C++ kod från C# via managed C++/CLR.

# Uppgift

Skapa en klass i C++ som sedan kan skapas i C# och anropa en set-funktion och en get-funktion på denna för att verifiera att det fungerar.  
  
Denna uppgift kräver tre steg:  
1. Skapa ett vanligt C++ projekt men välj att bygga det till en lib. Skapa även en klass som ni kan döpa till vad ni vill. Se till att den ha åtminstonde en set-funktion och en get-funktion vilken ska påverkas av det tidigare satta värdet.  
  
2. Skapa en CLR Console Application och lägg till första projektet som en referens.   
För varje klass du vill använda, skapa en ny klass som wrappar varje funktion som ska användas. Glöm inte sätta klassen till public.   
Inkluda C++ headern som du hade gjort i en vanlig C++ program. Internt så måste klassen ha en pekare till C++ klassen och new:a den. Kompilera till en dll.  
  
3. Skapa en C# applikation som har en referens till CLR projektet. Skapa ett objekt av klassen, använd set funktioner följt av get funktionen för att bekräfta att klassen går att använda korrekt.

# Deadline

Deadline är tisdagen den 31/5. *Det är dock krav på att ni påbörjar den redan idag.*